

Trashcan International News

Amiga Multitask Force

janvier 1993
numéro 2

Publication pour les utilisateurs des Commodore Amiga

Général: L'Editorial Le Concour, Les Petites, La parole est au Comité	2
Annonces, le Courier des floppies et les News	13
	23
Les Articles:	
Le WorkBench 3.0 Les bruits de IAG World of Commodore de	8
Franckfort	12
	14
Les Tests:	
Amiga 4000	3
Amiga 1200	15
KindWords 3	16
A570	17
Les Sections:	
Lausanne	19
Monthey	20
Vevey	21
Yverdon	22

Index des annonceurs

Amiga Multitask Force	7
Baroni Electronique	6,24

Toute l'équipe de la Rédaction de Trashcan International News vous souhaite une bonne et heureuse année 1993

Nous voici déjà au 3ème numéro de T.I.N. la routine commence à s'installer... Remarquons que nous avons égalé l'Amigazette Romande, un autre journal de l'AMF.

Comme vous avez *dû* le remarquer, du moins je l'espère car si jamais je connais un bon opticien, le présent journal est un "vrai" journal. Il est sur papier. Nous avons renoncé à continuer (provisoirement ?) le format disquette car le numéro 1 a été un véritable fiasco, avouons-le. Pour le numéro suivant, donnez-nous votre avis. Disquette ou Papier. C'est vous que choisirez le format qui vous convient le mieux.

A propos *du* numéro 3 d'Avril 1993, la Rédaction à la tristesse de vous annoncer que M. Charles-Henri Butty ne pourra pas y participer car il effectuera son ER. Donc, nous cherchons activement une personne pour le remplacer. Alors, si vous vous sentez l'âme d'un rédacteur adjoint, contactez-nous !

Les types de la rédac(tion)

IMPRESSUM

Rédacteur en Chef : Charles-Henri Butty "Chari"

Soutient moral & correction orthographique: *Le Comité*

Logiciels employés : *Excellence! 3.0, DPaint IV, Publishing Partner Master 2A*

Impression : *Avec PPM, nous lui avons fait générer les fichiers PosiSript (quelques 1 '393 Ko) que nous avons imprimé en A4 sur une HP LaserJet III chez Baroni Electronique puis nous avons envoyé le tout chez l'imprimeur pour en ressortir 200 exemplaires.*

Disquettes : *Nous avons mis les dessins sur la disquette, fait un boot **spécial avec Boot Intro Construction Set** (DP de Roger Fischlin) et copié le tout avec SuperDuper (DP de Sebastiano Vigna), Pour visionner les images, nous employons PPSHOW (DP de Nico François). **With an Amiga it's too easy (avec un Amiga c'est trop simple)***

Adresse de la Rédaction:
Amiga Multitask Force
Commission Journal Case
postale 39 CH-1844
Villeneuve VD J'et:
0211960. 14.57

Amiga 4000

La Puissance brute

Commodore vient d'annoncer la première nouvelle machine depuis l'Amiga 1000 en 1985, l'Amiga 4000.

Cela peut paraître bizarre car les A2000, A500, B2000, A1500, A2500, A3000e, A500+, A3000T et A600 ont été produits depuis 1985.

C'est vrai. Mais, le A4000, c'est du tout neuf. Ce n'est pas un vieux vin dans une nouvelle bouteille tels que sont le 3000(T), 500+ et 600.

En effet, maintenant, l'électronique est entièrement 32 bits et non plus du 16/32, le nouveau chip set (Advanced Graphics Architecture, AGA) est une nette amélioration de l'ECS. Malgré tous ces avantages, le 4000 ne fait que rattraper le retard pris par Commodore face aux PC 386 et 486. Car les PC connaissent la technologie 32 bits, les processeurs de type RISC, 256 couleurs simultanément et les drives haute densité depuis plusieurs années. Où Commodore prends de l'avance, c'est dans le futur (comme d'habitude ...). En effet, dans un futur plus ou moins proche, on devrait avoir 16.8 millions (24 bits) de couleurs à l'écran sous Workbench, 32 Mo de Chip ram et la Fast ram illimitée.

Bon arrêtons de dénigrer cette machine, car c'est quand même un Amiga.

Extérieurement, il se présente sous la forme d'une caisse ressemblant plus à un PC qu'à un Amiga. Le bouton de mise en marche se trouve sur le devant, il y a un drive v12 haute densité et la place pour un second drive et une baie 5'14. On notera la présence d'une clé, comme sur les PC. Elle a fait son apparition sur l'Amiga avec le 3000 Tower. Si on se déplace dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, on trouvera les prises joysticks et souris. A propos de la souris, certains bruits disaient qu'elle serait avec 3 boutons. A l'heure actuelle, c'est la

souris des 600 qui est fournie. Notons que cette souris est agréable à la main, le bouton de gauche (sélection) est deux fois plus gros que celui de menus (droite). Sur la face arrière, il y a les connecteurs audio CINCH, la sortie moniteur 23 pôles "désentrelacée" (nous y reviendrons), le connecteur pour un drive externe, la prise parallèle et, au-dessus, la sérieuse. Plus haut, se trouve la place pour un connecteur "expansion". La prise de courant se trouve au milieu à l'extrême gauche. Au dessus, il y a une sortie de courant pour alimenter un autre périphérique.

Du fait que cette prise a "seulement" 0.5 ampère, on ne peut brancher qu'un moniteur. Comme pour la clé, cette prise a été introduite avec le 3000T Les Mac la connaisse depuis longtemps et les PC également. Il est dommage de Commodore ne fournisse pas le câble adéquat car celui fourni avec l'écran ne convient pas. Certes, il ne coûte pas

employé déjà les deux côtés de la barrette... Alice (3), numéro de matricule 8374 est un nouveau chipset. Elle s'occupe de l'affichage. Un petit connecteur audio interne à 3 pôles (4) permettra à une extension audio interne (DSP ?) d'être mixée avec la sortie son standard de l'Amiga. Selon le manuel toutes les sorties son

cher (Fr. 12.-) mais, quand on innove, on le fait jusqu'au bout. Sur le côté droit, il n'y a rien.

Je prends un tournevis et dévisse les deux vis (on est loin du 2000). Le capot glisse, la bête se dévoile. Pour que vous puissiez suivre sur le schéma, je me tiens là où il y a la croix. La mémoire est maintenant sur barrettes SIMM's. La première banque c'est la mémoire Chip (1 ou 2 Mo) et les banques suivantes sont occupées par la Fast. Là aussi, les barrettes peuvent êtres de 1 ou 2 Meg, mais on ne peut pas les mélanger (1). Un jumper (2) indique si il y a 2 ou 8 Mo de Chip Ram. Pour ce faire, il faut un module SIMM spécial. Le module actuel

passeront de manière transparente par ce système. La façon d'employer ce connecteur sera incluse avec tous les appareils qui lui seront attachés.

Le SuperBuster (5) remplace le Gary et était déjà présent dans le 3000. Sur les premières versions du A4000, il y avait un petit pont.

La carte processeur, ici une 68'040, n'est pas décrite et il y est indiqué que l'utilisateur ne doit pas y toucher. Néanmoins, on reconnaît sous un gros radiateur le Motorola 68'040, qui est un processeur de type RISC (Restricted Instruction Set Code, Jeu d'Instruction Code Réduit) car le coprocesseur mathématique est intégré. Pour en

revenir au DSP (Digital Signal Processor, Processeur de Signaux Digitaux), je peux vous dire qu'il sera sur la carte processeur.

Sous cette carte, il y a les deux Rom ainsi que divers circuits. Tous les composants sont soudés directement sur la carte mère sauf les Rom (ouf !!) et un petit circuit. J'ai demandé à Baroni Electronique sa fonction. Ils m'ont répondu que c'était un circuit logique et que les circuits logiques ne tombaient (presque) jamais en panne H

La carte fille d'extension comporte 4 slots Amiga en Zorro III (32 bits), 3 slots PC et 1 vidéo. Le slot vidéo a été ralongé comparé à ceux des 2000 et 3000 afin de faire passer les signaux supplémentaires des nouveaux chip set mais il reste compatible avec les anciennes cartes. Ainsi, une carte graphique telle que l'Opal Vision fonctionne parfaitement sauf qu'elle ignore la présence des nouveaux chipset AGA qui permettent de travailler en 24 bits. La carte AMAX II Plus fonctionne parfaitement mais vous devrez avoir le Système 7.01 au plus pour la faire fonctionner. Comparé à un Quadra, c'est le nom du Mac avec un '040, votre 4000 fonctionnera environ 2 fois plus vite ! Dommage que l'émulation ne soit pas en couleur.

Emplant, un nouvel émulateur Mac/IBMIST, émule les Mac en couleurs. Au World of Commodore, le modèle présenté était, bogué à mort. Attentons quelques mois. L'émulation PC fonctionne, j'ai testé un carte Vortex i486. Les émulations softs tourne également et rapidement. Ainsi PC-Task (c'est du DP !) est 1.5 fois plus rapide qu'un vrais 486.

Les problèmes d'incompatibilités viennent du fait que les programmeurs font des appels directs soit en Rom soit sur le board. Ainsi, Painter 3D d'Adept Development est le SEUL programme qui plante dès son lancement sur les 57 programmes que j'ai testé Espérons que nous verrons bientôt sur le marché une version "system 3.0" compatible car un '040 à 17 mips, ça doit être génial pour le calcul en 3D.

Je remercie M. Jean Danalet de m'avoir permis d'ouvrir son 4000 dès son achat et la Commission Vidéo e l'AMF, M. Cédric Domenjoz, pour les images du 4000.

Si vous désirez de plus amples renseignements sur soit l'Amiga 4000 ou si vous désirez une démonstration, contactez-moi.

Chari

Cher Membres, n'oubliez pas *de*
renouvelez votre cotisation à
l'AMF afin *de* pouvoir
continuer à lire notre journal.
Le Comité

Annonces:
Atteignez 180 fans de l'Amiga
en mettant votre publicité dans
Trashcan International News.
Contactez la Rédaction !

Baroni

Route de Renens 1 - 1030 Bussigny / Lausanne

Tel. : (021) 702 28 00 - Fax : (021) 702 28

AMIGA 4000:

Processeur 68040 à 25 Mhz
WorkBench 3.0
2 MB mémoire graphique
4 MB mémoire vive
Disque dur AT 40 MB
A-A Chip Set
16,7 Mio. de couleurs

Fr. 3990.

* Supplément pour disque dur de 120 M B Fr. 400--

AMIGA 1200:

Processeur 68020 à 14 Mhz
WorkBench 3.0
2 MB mémoire vive
A-A Chip Set
16,7 Mio. de couleurs

Fr. 990..

DISQUETTES :

10 disquettes 3,5" 2SDD, 1 MB, No Name
250 disquettes 3,5" 2SDD, 1MB, No Name
500 disquettes 3,5" 2SDD, 1MB, No Name
1000 disquettes 3,5" 2SDD, 1 MB, No Name

la disquette 0.95 Fr.
la disquette 0.90 Fr.
la disquette 0.85 Fr.
la disquette 0.75 Fr.

10 disquettes 3,5" 2SHD, 2MB, No Name
250 disquettes 3,5" 2SHD, 2MB, No Name
500 disquettes 3,5" 2SHD, 2MB, No Name

la disquette 1.60 Fr.
la disquette 1.55 Fr.
la disquette 1.40 Fr.

L'Association
Amiga Multitask Force

cherche pour sa

Commission Journal

un/une

Rédacteur-adjoint(e)

afin de remplacer le préposé qui effectuera son Ecole de Recrue
dès le 01.01.92 jusqu'au 29.05.92.

Si vous avez le sens de l'humour bien développé, un ton lyrique avec un
zest d'ironie, ce poste est fait pour vous.

Vous aurez à charge de publier le journal du club, Trashcan
International News, avec l'aide de toute la rédaction. Vous pourrez vous
appuyer sur un Comité homogène afin de vous aider dans votre mission.

Vous bénéficierez de tous les avantages d'une association d'importance
nationale mais qui a su garder une entente familiale. Votre travail sera
varié et vous aurez à votre disposition des ordinateurs de type Amiga
pour vous aider dans votre tâche.

Nous vous garantissons la plus grande discrétion.

Envoyez-nous les documents usuels à l'adresse suivante:

Amiga Multitask Force
Commission Journal
Service des Ressources Humaines
Case postale 39
1844 Villeneuve VD

workbench 3.0

Je me souviens, lorsque j'ai acheté mon 500, avec KickStart 1.2, j'avais deux disquettes, le manuel de l'utilisateur et le livre de l'AmigaBasic. Ah, j'ai oublié, une chose qui manque, à mon avis, sur le 3.0. c'est la disquette Premiers Pas. Avec l'update 1.3, j'ai reçu 2 disquettes ainsi qu'un petit manuel sur les commandes CLIISHELL. Quand j'ai troqué mon 500 contre un 500+, Commodore m'a fourni 3 disquettes, un guide de prise en main rapide et le manuel de l'Amiga WorkBench. Le WorkBench 2.1, que j'ai eu de manière officielle (38.35) a lui 5 disquettes et deux bouquins. Avec le 3.0, vous avez 6 disquettes ainsi que 5 manuels. Ils avoisinent l'épaisseur du classeur du 3000 mais sont plus pratiques à consulter. Ils traitent des sujets suivant : Amiga Hard Drive, A4000, Arexx, AmigaDos et WorkBench 3.0. A l'heure actuelle, ils sont dans la langue de Shakespeare. De quoi parlent les disquettes ?, Il y a Amiga Workbench, Install, Extra, Fonts, Storage et Locale.

Le disque dur est livré formaté avec le Workbench dessus. Attention à deux choses. La première, le disque dur est en OFS (système de gestion des HD avant le 1.3). La seconde, c'est que tout le WorkBench n'est pas mis en place. De plus, une partition d'à peine 6 Mo pour le système, c'est trop peu. Le plus simple c'est de reformater le disque et d'y remettre le WorkBench.

Depuis le 2.1, Commodore livre un utilitaire d'installation, le Application

Installer. Ce programme, qui peut être en multilangue, permet d'installer des programmes très facilement.

Je vais vous parler des changements dans le Workbench depuis la version 2.0. Je ne parlerai pas du 2.1, car il n'est encore distribué en Suisse et peu de personnes, mis à part les développeurs, ont la version définitive (38.35).

La première chose de bien, c'est le multilangue. Je vous explique. Vous, vous parlez le Français, du moins vous êtes capable de le comprendre. Admettons que votre amie ou ami ne parle que l'Allemand. Avec le 3.0, votre amie peut changer tous les messages pour qu'ils s'affichent en allemand. En fait, au lieu que le message soit marqué dans un programme, il est noté dans un fichier et on change simplement le fichier. C'est un avantage unique au monde. Même le monde des Mac ou des PC ne le connaît pas ! Chez eux, comme chez nous avant, il faut acheter le programme dans l'autre langue. Que de dépenses inutiles ! Comme beaucoup de programmes devront être mis au "standard 3.0" (nous y reviendrons plus tard), j'espère que leurs concepteurs les feront en multilangues. A l'heure actuelle, de plus en plus de programmes sont déjà multilangues. Par exemple, BootX, un anti-virus DP, le supporte depuis environ 6 mois. Alors, si le DP à déjà fait le saut dans l'avenir, pourquoi par le domaine commercial ? Ce système du multilangue est une avance considérable que Commodore prend sur

les autres systèmes et c'est génial !

Bon, continuons notre découverte avec le tiroir Prefs. Dans le programme Fonts, les requester ont légèrement changé. Sur la disquette, vous verrez le résultat. IControl a un nouveau mode, le mode promotion. Il active le système de désentrelacement soft. C'est dans Input que vous choisirez le type de clavier que vous désirez et non plus avec "system/stemap". Locale, je n'y reviendrais pas, sauf pour vous dire que Country contient des informations diverses sur les pays (le format de la date et de l'heure, le symbole monétaire, le système de mesure, etc.). Ces informations pourront être reprises par tous les programmes. Par exemple, un tableur adaptera automatiquement le symbole monétaire au pays où vous êtes, un traitement de texte changera la date et l'heure de vos documents. Le WorkBench utilise aussi ces fichiers pour son propre usage. L'OverScan ou Suraffichage en français à maintenant des valeurs par défaut pour l'écran que vous employez.

Le plus gros changement apporté, après les Locales, c'est la palette. En effet, vous avez sous les yeux un écran en 256 couleurs ! Il y a un rond avec rouge violet bleu vert et jaune. Vous avez un point qui se trouve sur la couleur choisie. A côté, vous pouvez régler l'intensité. Pour vous rendre compte des changements que cela fait, vous avez la possibilité de visualiser des exemples. Vous remarquerez que là aussi, les textes sont multilingues. Avec le 3.0, vous pouvez changer la couleur de l'arrière-plan, du texte, du texte important, de l'arrête brillante et ombrée, le texte de la barre de la fenêtre active et inactive, l'arrière-plan des menus et le texte des menus. L'arrête brillante et ombrée, c'est le blanc et le noir. Les textes importants sont des messages où le

programmeur veut attirer votre attention. En faisant une bonne programmation, vous pouvez définir un texte comme important et il prendra la couleur définie. Exemple de texte important : quand vous faites Amiga + e sous WorkBench (Workbench/Execute command), le mot "Command" est un texte important. Commodore fait toujours les choses à moitié. La preuve, on ne peut régler que les 8 premières couleurs du Workbench alors que sous 2.0, on a accès aux 16 couleurs possible.

Le programme Pointer vous permet de changer la forme du pointer du WB. Maintenant, vous pouvez aussi éditer sa forme quand il est inactif. J'attire l'attention des nombreux utilisateurs de Nickprefs que ce programme et ceux qui lui sont associés ne tourneront pas avec le 3.0. En fait, tant que vous ne changerez pas de mode d'écran ou que vous n'emploierez un programme qui ferme le WB, vous ne remarquerez rien. Quand vous ferez l'un ou l'autre, votre Amiga ira **méditer un instant chez** le Guru au sujet des mauvais programmes. Je m'adresse à toutes les personnes à qui j'ai montré le 4000 avant le 09.12.92, il est POSSIBLE de changer de mode d'écran en cours de route sans devoir rebooter ! En effet, c'est après des recherches approfondies que j'ai réussi à localiser le coupable. En parlant des mauvais canards, citons également Arq, programme DP permettant d'animer les requesters. Là, ce fut facile. Le fait de répondre à un requester faisait planter la machine. Inutilisé depuis le début. Dommage. Pour les personnes qui comme moi ont des écrans démesurés, le fait que la surface occupée par le pointeur ne change pas avec les différents modes d'écran était désagréable. Je signale que le nouveau Pointer permet de mettre la souris en Haute résolution. Enfin !

1

Printer et PrinterGfx n'ont pas eu de changement majeur. PrinterPS permet maintenant l'impression directe. Ce qui veut dire que tout programme peut imprimer en PostScript 1 Merci Commodore. ScreenMode vous indique le nom du mode choisi, le secteur visible, les dimensions maximales et minimales, si l'ECS est nécessaire, le support Genlock, la possibilité de déplacement et les fréquences de l'écran. Le nombre de couleurs maximum est de 256 dans tous les modes, sauf en A2024. Serial ne s'est pas modifié. Sound non plus. Sound est un programme qui permet de détourner la fonction DisplayBeep qui sur du 1.3 faisait "beep" et flashait l'écran. Depuis le 2.0, vous pouvez décider si il y aura un flash et si il y aura du son. Le son peut être un "beep" numérique ou une musique. WBPatern change de look. Il permet maintenant de choisir soit une image soit un motif pour le fond de l'écran, la fenêtre WorkBench ou pour les tiroirs et disquettes. Voilà, c'est tout pour le tiroir Prefs.

Le tiroir Devs, qui a une icône, contient les tiroirs DataTypes, DOSDrivers, Keymaps, Monitors et Printers. Tous ce qui se trouve dans ces 5 directoires, sera mis en fonction lors du lancement (startup-sequence). Les 3 derniers tiroirs ne posent pas de problème quant à leurs contenus. DataTypes contient les fichiers décrivant comment lire les fichiers de son, d'image, de textes et AmigaGuide. Ce qui veut dire que maintenant, tous les programmes, pour autant qu'ils soient bien écrits, pourront écouter du son, lire des images et des textes ou des fichiers AmigaGuide. Une question que vous devez sûrement vous poser, c'est quoi les fichiers AmigaGuide ? C'est simplement des fichiers d'aide sous forme ASCII. Ils contiennent quelques mots clés pour décrire le style de caractère. Vous avez la

possibilité de **faire apparaître des gadgets** de sélection. Le premier programme à employer les fichier AmigaGuide, à été BootX, un anti-virus du DP. Pour vous faire une idée de son emploi, j'ai joints un exemple sur la disquette. DOSDrivers, c'est l'ancienne MountList. Donc, vous double-cliquez sur le driver à monter, par exemple RAD:, et le voilà en fonction. Il y a un nouveau tiroir dans le WorkBench, Storage, qui veut dire "Stock". Il contient les mêmes tiroirs de Devs, mais ne sont pas reconnu lors du lancement. Dans le tiroir Storage/DOSDrivers, il y a deux fichiers intéressant : PCO et PCI. Ces deux fichiers permettent l'emploi des drives DFO: et DFI: en tant que drives PC à 720 K 1 Donc, l'accès au disquettes MSDOS est facilité. Dommage, CrossDos, le programme de contrôle, ne peut pas encore lire les disquettes Haute Densité 1.44 Mo des MS-DOS. Si vous employez souvent PCO, vous pouvez glisser son icône dans le tiroir Devs/DOSDrivers et il sera mis en fonction lors du lancement. Evidemment, si vous avez 4 lecteurs et que vous voulez les employer les quatre comme lecteur PC, vous pouvez les copier et vous modifié simplement le numéro de l'unité.

Avec le 2.0, il y avait un programme dans le tiroir system, Fountain. Il permettait de gérer les fonts Intellifont Agfa Compugrafic. Le nouveau programme s'appelle Intellifont (V) et ne tourne qu'avec le 3.0. Je n'l pas remarqué de changement... Le programme **Format** à changer de forme. Si vous le lancer depuis le WorkBench, il affiche le nom des unités à formater ainsi que leurs capacités et le pourcentage occupé. Quand votre choix est fait, vous entrez le nouveau nom. Vous avez le choix de mettre une poubelle (Trashcan), formater en FFS, d'activer le mode international et le mode répertoire rapide (Directory Caching). Je

vous rappelle que le mode FFS est possible pour les disquettes mais qu'elles ne pourront pas être lues sur un système 1.3. Le mode international contrôle que les noms des fichiers ne dépassent pas 7 caractères et il est automatiquement sélectionné si vous formatez une disquette PC. Enfin, le mode DC permet d'afficher le contenu d'un volume environ 3 fois plus rapidement que normal. Attention, un volume formaté en DC ne sera lisible qu'avec un système 3.0 ou plus 1

Dans le tiroir Tools, il y a rien de neuf. Certains débateront que mettre un programme pour formater les disques PCMCIA est aberrant car le 4000 n'a pas (encore ?) un tel port. Mais qu'ils se rappellent que le 1200 a un port PCMCIA. ShowConfig, qui est un programme de Commodore, vous permet de voir quelle est votre configuration. Il ne remplace pas un programme style SysInfo mais il est quand même de très bonne facture.

Dans le tiroir Utilities, vous trouverez MultiView. Comme son nom l'indique, il permet de voir plusieurs choses et il prend en compte les DataTypes. L'aide de ce programme a été réalisée grâce à un fichier AmigaGuide. Il se trouve dans Help:Français/Sys/Amigaguide.guide.

Dans le tiroir C, Commodore a enlevé beaucoup de bugs. Côté nouveauté, vous avez AddDataTypes, RequestChoice, RequestFile et quelques autres. AddDataTypes vous permettra de lui indiquer un nouveau type de donnée. RequestChoice et RequestFile, ne fonctionnent qu'en 3.0 et vous permettent respectivement d'afficher un requester et un sélecteur de fichier. Je vous ai fournis des exemples.

Bon, ça été long, mais j'ai fini la partie

WorkBench pur. Rassurez-vous, bientôt la pause. Point de vue utilisation, je peux vous dire que comparé à un A500+ (HI) 42 Mo 4 Mo fast, 2 Mo Chip), c'est beaucoup plus rapide. L'interface utilisateur (WorkBench, en français Atelier) est très agréable. Le multilingue donne une puissance incroyable à l'Amiga. Point de vue programme, 97 % des programmes fonctionnent. On peut dire que tous ceux qui tournaient sur 2.0 fonctionneront sur 3.0. Malheureusement, les programmes d'amélioration du WB (Arq, Nickprefs, ...) font planter le système. Comparer à un A3000 25 Mhz, le facteur d'accélération est environ de 3 fois. Le nouveau WorkBench apporte beaucoup de rapidité. En effet, j'ai essayé le système 3.0 sur un A3000, il y a déjà une accélération d'environ 40 %. En mettant un système 2.0 sur un A4000, on diminuait ses performances d'au moins 50 %. Publishing Partner Master vous permet de travailler en 256 couleurs. Beaucoup d'éditeurs annoncent de nouvelles versions de leurs produits ou de nouveaux programmes. Je vous tiendrai au courant de l'évolution lors de notre prochain numéro, en Avril 1993.

Pour conclure, je vous dirai que le A4000 est un bon produit. Il a encore quelques imperfections de jeunesse mais moins que les premiers 500 ou 3000. Si vous hésitez entre le 4000 et le 3000, examinez les prix. Pour Fr. 3'990.- vous avez une machine avec 60'040 à 25 Mhz, 6 Mo de Ram, KickStart 3.0, AGA chip set 32 Bits à 25 Mhz et un HD de 40 Mo (version 120 Mo + Fr. 400.-) Alors que pour 3280.-, vous n'aurez "que" un '030+'882 à 25 Mhz, l'ECS à 7.14 Mhz 2 Mo de Ram et un HD de 52 Mo (version 105 Mo + Fr. 400.-). Donc, à vous de choisir.

Chari

Les bruits de l'Assemblée Générale

Il est 20h15, Le Président, M Lavanchy, ouvre la séance. Il commence par relater les activités de l'AMF en 1992. Puis il passe la parole au secrétaire pour la lecture du PV 1991. Le caissier commente les comptes qui sont à disposition sur les tables. La Commission de Contrôle propose l'acceptation de ceux-ci sans réserve. Notons pour la petite histoire, que M. Felay, normalement vérificateur-rapporteur, non présent et non excusé aussi bien lors de la vérification des comptes que lors de l'Assemblée Générale, a informé le Comité qu'il désirait néanmoins continuer son mandat. Rappelons à cette personne que l'AMF récompense les personnes qui font plus que rien et non celles qui ne font rien. Pour notre part, à la Rédaction, nous estimons inadmissible un tel comportement et nous espérons vivement que le prochain Comité prendra les mesures nécessaires pour les éviter. Bref, la Commission de Contrôle est composée de M. Felay, Mme Henry et M. Bezençon.

Les sections ont fait leur rapport d'activité à l'Assemblée Générale. Puis ce fut le tour des Commissions. Notons que M. Butty, responsable du modém, de la section de Vevey et du journal, à un bon sens rédactionnel. Malheureusement, comme il a aussi une élocution très rapide, nous n'avons pas compris ses différents discours, qui étaient, je pense, bons.

Les mérites 1992 ont été attribués à M. Olivier Leverat pour la section de Lausanne, M. Gilbert Kramer pour Monthey, M. René Maillard pour Vevey et Mme Mary-France Henry pour Yverdon. M. Butty (encore lui !) a introduit le mérite de la section de Vevey avec un discours d'anthologie.

Puis vint la pénible question des cotisations. On se rappelle que l'année passée, la proposition du Comité d'introduire une finance d'inscription avait été rejetée après 2 votes contradictoires. Cette année, le Comité fit la même proposition qui a été acceptée sans opposition. Oh oui, quelqu'un s'est réveillé deux jours après le vote. Il a trouvé sur son chemin un secrétaire intransigeant. Pour 1993, les cotisations passent à Fr. 40.- avec une finance d'inscription de Fr. 20.-. Les membres commerçants restent à Fr. 200.-.

L'un des moments les plus palpitant et attendu de cette séance a été l'élection du Comité. M. Schneiter gardait sa place de Vice-président, M. Butty prenait la Caisse. Donc les postes de Président, Secrétaire et

Membre adjoint étaient vacants. M. Nusseli, **section d'Yverdon, proposa** que M. Schneiter prenne la Présidence. Ce dernier, absent pour cause professionnelle, avait indiqué qu'il ne désirait pas le faire. Un autre membre de cette même section proposa alors que M. Butty le fasse. Ce dernier ne s'opposa pas sur le fait mais sur le principe. En effet, selon lui, un Président doit avoir le moyen de se déplacer assez facilement et comme il n'a pas de voiture, il a estimé qu'il ne pouvait le faire. Je doute... Bref, après 20 minutes d'intenses délibérations, M. Alain Lavanchy (encore un !) pris ce poste. Le secrétaire est M. Jean-Pierre Sola, déjà prèssenti. M. Paul Bein s'est proposé comme membre adjoint.

Dans les sections, nous trouvons : à Genève Bertrand Belot, à Monthey M. Gilbert Kramer, il fonctionnait déjà comme tel depuis 3 mois et sera aidé par l'ancienne équipe. A Vevey, le responsable est parti en cours d'année. le Comité à chargé M. Butty de faire l'intérim. Personne ne s'est proposé pour prendre le flambeau 1. Yverdon innove en ayant la première responsable, Mme Mary-France Henry aidée de MM Nusseli et Thevoz. A Lausanne, M. Jean-Pierre Rosset s'était proposé et a été accepté. Pour les Commissions, aucun changement, mis à part que la Bibliothèque est ramenée à Lausanne sous le contrôle de M. Rosset et la Commission Disquettes revient à M. Olivier Levrat. La Commission Serveur est mise en sommeil. Le responsable a différentes idées mais ne sait pas comment les réaliser. Concernant la Commission Journal, le Président à dit: «Il n'y a pas de discussions, c'est Patrick et Charles-Henri !»

Le Comité a proposé, comme cette année, deux sorties. Une sortie de campagne et une sortie plus technique (Franckfort ou autre). L'idée a passé la rampe. Un membre de la section de Monthey a demandé si la sortie "technique" ne devrait pas coûter moins cher que Franckfort. M. Butty, organisateur, lui répondit qu'il examinerait la question avec le Comité.

Pas de propositions et divers, il est 22h00, Le Président, M. Raymond Lavanchy, clos la séance et invite tout le monde à prendre le verre de l'amitié.

Chari

1

Lors de la séance de décembre, M. Lionct Mages à décidé de reprendre la section de Vevey. Il sera aidé par l'expérience de MM Colombo et Maillard.

World of Commodore '92 de Franckfort

Par un beau matin du mois de novembre, nous prîmes l'avion. Nous étions six. Durant le voyage aller, nous avons remarqué que M. Butty a eut de légères indispositions. C'était dû, dit-il, à un souper de fin d'année trop copieux. Est-ce vrai ? Ou est-ce la peur du premier voyage ?

Nous arrivâmes à Franckfort sans trop de problèmes. Nous eûmes quelques difficultés à trouver la sortie de l'aéroport ainsi que le chemin de l'hôtel. L'hôtel, soit dit en passant, était un très bon hôtel et nous pouvons vous le recommander. Il fait partie de la chaîne Hotel und Residenz Altea.

Après avoir pris possession des chambres, nous sommes partis à l'exposition. Elle avait lieu au Frankfurt Messe. Imaginez 5 fois la grandeur de tout Beaulieu et vous serez dans le juste. Pour y arriver, nous avons marché. Longtemps marché, même, avant de trouver l'entrée. Nous avons appris par la suite qu'il y avait une autre entrée proche de l'hôtel. En marchant, nous avons contourné la foire et nous avons vu par les vitres quelques personnes. Quand je dis quelques, c'est quelques dizaines de milliers de personnes.

Finalement, nous sommes entrez. L'entrée coûtait DM 10.- pour les étudiants et DM 15.- pour les autres. Nous avons visité individuellement l'exposition car pour rester groupé ce n'est pas évident. Nous avons un point fixe à environ 1 gh à l'hôtel, si possible.

Qu'avons nous vu ? Nous n'allons par vous faire une liste des merveilleuses

choses que nous avons vu mais plutôt que ce qui nous a choqué. Une chose qui nous a choqué, c'est le 1200. On aurait juré des petits pains frais. Non pas par l'aspect ou les performances, mais par le nombre. Sur 10 personnes, 4 avait un 1200 sous le bras. Le comble, c'était que les 1200 n'était pas vendu par Commodore (!) mais par un revendeur. Il se trouvait au 1er étage vers l'entrée et tout le monde achetait son 1200 en entrant et passait 4 à 5 heures le carton sous le bras. Le dimanche, nous avons bien vu quelqu'un s'acheter un 3000 Tower, le poser sur son épaule et continuer de visiter. Le 3000T pèse environ 25 kg. Belle performance !

Le A4000 et le A1200 étaient en démonstration auprès de Commodore. Remarquons que Commodore ne permettait pas que l'on regarde de trop près les machines ou qu'on les touche. Peur du vol ? A propos du 4000, j'ai été impressionné par le fait que sur quasiment tous les stands non ludiques, les démonstrations s'effectuaient sur 4000. Les autres machines seraient-elles dépassées ? Les HP 550C. nouveau modèle de la 500C, étaient aussi prise pour des petits pains.

On s'est retrouvé à l'hôtel puis on est aller croquer un morceau au centre ville et on est rentré.

Le lendemain matin, nous avons pris un bon petit déjeuner et nous sommes retourné à l'exposition. Charles-Henri avait déclaré que cette expo ne lui plaisait pas et qu'il ne désirait rien acheter et ne pensait pas y retourner. **Finalement**, il vint. Nous avons un peu "pedzé" pour faire divers achats. Qu'avons nous acheté ou qu'avons nous trouvé d'intéressant ?

Premièrement, une carte A-Max II Plus, émulateur Mac, pour quelque DM 780.- a ravit Nicolas. Un stylo optique pour écran à DM 99.-. Intéressant, mais peu précis à mon avis. Les modem V32Bis étaient dès DM 498.- alors qu'en Suisse ils coûtent Fr. 2'200.-... Nous avons trouvé un truc génial, c'est une carte multi I/O avec 2 ports parallèles et sérielles en plus. Elle fonctionne avec 2000, 3000 et 4000 et sous tous les systèmes. Un test bientôt. Patrick, Charles-Henri et Nicolas n'ont pas résisté à son prix, DM 280.- On a trouvé des cartes GVP Séries II sans possibilité de rajouter de Ram, utile si vous recherchez un contrôleur SCSI et que vous pouvez rajouter la Ram "on board", pour pas cher. Cette carte n'est plus dispo en Suisse.

Comme vous le savez peut-être,

Charles-Henri, l'organisateur de la sortie, aime arriver une bonne demi heure avant ses rendez-vous. L'avion partait de Franckfort à 18h10. Voyant l'heure avancer, il insista pour prendre un taxi, plus rapide que le métro, afin d'arriver à l'heure. Ce que nous fîmes. Il était 17h10. L'avion est parti avec 15 minutes de retard. Merci 1

Une dernière avant de se quitter. Charles-Henri est la seule personne qui voyage avec sa trousse de tournevis et ainsi alerte toute la sécurité genevoise.

Patrick Schneiter
Charles-Henri Butty
Olivier Baroni
Nicolas Ketterer
Jean-Pierre Rosset
Eric Stutz

Amiga 1200

Pas encore de teste, car il n'est pas dispo en Suisse.

Bon, mais parlons-en quand même. De quoi a-t-il l'air ?

C'est un 600 avec pavé numérique et chip-set 3.0.

Et le CPU ? Un 68'000 ?

Non, un 68'020 Economique.

Pourquoi ?

Un 68'000 ne peut pas faire des adressages en 32 bits. Le 68'EC0020 est le plus petit CPU qui le permet.

- Que pert-on avec la version ECO ?

- La MMU (peut-être en option), le copprocesseur arithmétique et l'adressage de plus de 10 Mo en Ram. 32 bits.

- Peut-on l'étendre ?

- Oui. HD interne IDE 21/2, port PCMCIA, bus 32 bits. GVP annonce

une carte 040 pour le 1200,

Commodore une carte DSP.

- Coté mémoire ?

1

- De base 2 Mo de Chip. Vous pouvez rajouter 4 Mo sur le bus 32 bits et 4 Mo sur le port PCMCIA.

- Et son prix ?

- L'Amiga 4000 coûte environ Fr.

4'000.-, le 1200 devrait coûter environ Fr. 1'200.

- Mieux ou moins bien que le Falcon '030 ?

- **On ne peut pas comparer une 2 CV**

avec une F 40. Je m'explique. Le

Falcon a des possibilités que le 1200

n'a pas et vice et versa. Gardez en

mémoire qu'un Amiga et mieux

qu'un Atari.

Un test complet pour Avril

KindWords 3.0 : Le revenant

Kindwords 3 a un beau papa, Kindwords 2, qui fut surement le traitement de texte, pour autant que l'ont soit patient, le plus répandu sur l'Amiga. En effet grâce de d'intéressantes fonctions comme le gégilage de la marge d'entête, ce qui me permet de mettre ma feuille de papier sur mon imprimante et automatiquement KW sautait 16 retours avant de commencer à imprimer, ou la visualisation des caractères de contrôle ce qui permettait une plus grande précision dans le travail. Malheureusement, ce programme avait beaucoup d'imperfection. Lenteur effroyable, mauvaise gestion de l'impression (impossible d'imprimer plus d'une page en mode feuille à feuille, bas du texte qui disparaissait, ect. Quand j'ai commencé ce test, je me suis demandé si ces problèmes avait été résolu tout en gardant les spécificités propre à KW.

Ce n'est plig beau

Première chose, c'est le nombre de disquettes. Il semble qu'a chaque nouvelle version, on en rajoute. Maintenant, vous en avez 3. Le manuel est tri-langue. En page deux, vous avez un pub pour WordWorth 1.1 H Ce qui veut dire «Regardez, pigeon, ce que vous auriez dû acheter !» D'un côté, c'est normal puisque KindWords 3 est un version "light" de WorkWorth. Sur la disquette, vous trouverez un version démo de WordWoth 2.0, qui est, à mon avis supérieur à tous les autres.

Il y a un programme d'installation sur disque dur qui est le PLUS horrible que j'ai vus sur Amiga. Normalement, les développeurs ont l'obligation d'employer "Application Installer" de Commodore qui est génial. De plus, je doute que les utilisateurs n'ai par encore installer le driver pour son imprimante. En effet, si vous sélectionné cette option dans l'installation, le programme vous demandera "Exacr2.0". En parlant du 2.0, contrairement à ce qui est indiqué sur la boîte, KindWords 3.0 ne fonctionne que 2.0 au plus (A400: Ok). Si vous le lancer sur un system 1.3, Kindwords 3.0 vous dira que vous n'avez pas les bonnes versions des librairies. On parlant des librairies, vous aurez en aurez deux en plus: KWRep et KWSpell. Si je comprends la présence de KWSpell, je ne comprend pas celle de KWRep. En affet, comme le programme tourne uniquement 2.0 et plus, les utilisateur ont l'ASL.library qui permet d'afficher de jolis requesters.

Un point positif quand même

Les messages et les menus ne figure pas dans le programme mais dans un fichier annexe. Ce n'est pas encore le sstème Locale du 3.0 mais il lui ressemble. Ainsi, Kindwords 3.0 est sorti en 13 langues ! Un autre point positif. c'est la présence d'un Thesaurus (dico des synonymes) chose qui manque cruellement à Excellencel 3.0. Si vous apprenez un moi à KindWords, il sera mis dans un dictionnaire à part. Ainsi, si vous lui apprenez un mot faux, vous pouvez l'*Cffacer. Mon Excellence! connaît environ 60 mots faux et c'est dommage.

L'impression est enfin gérée correctement. Les fonts peuvent être des CG ou des fonts bitmap avec n'importe quel taille. L'aide est de manière interactive ou direct. Mais, les caractères spéciaux tel que le "ç" ou les "é" sont remplacés par un petit carré

Pour ne pas finir sur une note négative, Kindwords 3.0 permet d'ouvrir un écran sur le WB est de ce fait bénéficie d'une bonne compatibilité 3.0 (par exemple: écran Productivity en 16 couleurs). De plus, KindWords recalcul la grandeur des requester et des fonts afin de les adapter à l'écran. Ainsi, sur un écran en interlace, ils ont l'air moins moches.

En conclusion, vous avez un traitement de texte, pour autant que vous supportiez les quelques inconvénients mentionnés, pour Fr. 139.- Je peux vous le recommander pour de la correspondance privée.

«C'est tout ? C'est un peu court jeune homme. On pourrait dire, au Dieu, bien des choses en somme». Bon je ne fais pas vous conté la "Tirade des Nez" d'Edmond Rostend car ce n'est pas mon propos aujourd'hui. Simplement, je ne parle pas vraiment de KindWords 3.0. En effet, vous trouverez sur la disquette un version démo de WordWorth, le grand frère de KindWords 3.0. Ainsi, vous pourrez faire vos tests avec votre configuration. Si WordWorth 2.0 est traduit en français, il sera LE traitement de texte sur Amiga.

Ckaiti

A570 : La puissance du CD

Le CDTV est une machine multimédia merveilleuse. La puissance du CDTV réside dans le lecteur CD intégré qui permet de stocker jusqu'à 600 Mo. Le problème, c'est que les autres Amiga n'ont pas cette possibilité. L'A570 permet de transformer un A500 (Plus) en CDTV.

La machine de test est un Amiga 500 Plus avec 2 Mo de Chip Ram. J'attire votre attention sur le fait de votre Amiga doit avoir le 1.3 minimum et 1 Mo de mémoire graphique.

Sur la face avant, il y a le logo Commodore et une fente pour insérer les CD. Plus bas, vous avez la sortie casque et un potentiomètre pour le volume du son. A l'extrême droite, vous avez 2 led, une pour l'accès au CD, l'autre c'est l'indicateur de marche. Malheureusement, l'A570 n'a pas de bus traversant pour le connecteur 86 pôles. Donc, c'est ou le disque dur ou les CD. Avec ceci vous avez reçu un transformateur identique à celui des 600 et 500 Plus (donc alim légère) - d'ailleurs au dos c'est marqué «POWER SUPPLY A500» -, un câble mâle-mâle Cinch, un manuel d'instruction, un CD A570, un caddie et une disquette.

Pour commencer, branchons le câble fourni au 500 et à l'entrée du lecteur CD. Le câble qui va au moniteur ira à la sortie de l'A570. Quand ce dernier est allumé mais pas le 500, la led "POWER" n'est pas allumée. Allumons le 500. Un bref appel au lecteur CD puis le logo CDTV apparaît. Attention, si vous insérez un CD avant de l'allumer, l'A570 fera foiré votre machine -pas de fumée, rien qu'un Guru.

Mon premier test à été un CD musique. Insertion. Accès au lecteur. Reconnaissance du format. Le panneau de contrôle attendu arrive. Le curseur clignote sur «Play», appuyons sur Retour. La musique envahit la pièce à une vitesse affolante. La souris est émulée comme souris CDTV, les touches curseurs comme les touches de déplacement de la commande IR, les boutons A et B sont remplacé par les boutons de votre rongeur ou les touches A et B de votre clavier. Sur la télécommande du CDTV, il y a des boutons que votre Amiga n'a pas (Play, Stop,..). Ce sont les touches F 1 -F 10 qui les remplacent. Ainsi, F1=Stop, F2=11ev, F3=Play/Pause, F4=17F, F5=Pause, F6=Change le chronomètre, F7=Random, F8=Sélection de tous les morceaux, F9=Ecoute des 10 première seconde de chaque chanson et F10=Réécoute du morceau. De plus, les touche 0-9 vous permettent

de sélectionner directement le numéro choisi. Une remarque, le manuel est en allemand.

Je vous ai dit qu'avec l'A570, vous aviez un CD. Il contient les Fred Fish 1 à 660. Un rapide calcul montre que si vous aviez dû acheter ces 660 Fish, il vous en aurait coûté Fr. 1'320.- donc économie de Fr. 530- Sur ce CD, vous avez une présentation de la collection (en allemand !) et un WorkBench. Détail intéressant, c'est la Warner Music qui a pressé ce CD. Sous WorkBench, le lecteur CD est appelé CDO:

Sur la disquette, vous avez deux programmes CDControl, qui permet de lire les CD Audio et CDPlay qui lira les CD+G. Les CD+G sont des CD Audio avec des images. Pour quitter ces deux programmes, vous devrez faire un reset.

La compatibilité semble bonne (n'oublions pas que l'A570 a de vraies Rom CDTV). Toute fois, l'émulation des boutons A et B laisse sérieusement à désirer. Il n'est pas rare que vous deviez appuyer deux fois sur les boutons pour obtenir l'effet désiré. De plus, certains programme (Vista, ...) ne reconnaisse pas du tout les clics dans certaines partie du programme. C'est claire **que ces problèmes viennent du fait que** le programme fait un appel direct sur le board, chose interdite par Commodore, à cause justement des problèmes de compatibilité. Pour conclure, je vous dirais que l'A570 est un bon produit et qui a plus d'un an de retard dans sa livraison. La version pour les 600 (A670) est en attente depuis presque 10 mois. Commodore devrait faire un version pour 2000, 3000 et 4000 interne et externe.

Chari

Je remercie Baroni Electronique pour le prêt de l'A570 et M. Cheri Jacques pour son A500+

Le Comité nouveau

Comme les bons vins, le Comité de l'AMF se récolte au mois d'octobre. Il est traditionnellement composé de cinq hommes. Ils forment une joyeuse équipe de gais lurons. Cette année, le Président, le secrétaire et le caissier avaient émis le désir de quitter cette belle équipe pour diverses raisons. Le problème était de retrouver une équipe. Nous savions déjà que le vice-président restait et que le membre adjoint prenait la Caisse. Après d'intenses délibérations, trois hommes se sont levés et ont dit «Oui, avec fierté». Ainsi, le nouveau staff de l'AMF se compose comme suit:

Président:	Alain Lavanchy Le pontet 1261 Gingins Tél: 022/369.13.93	Caissier:	Butty Charles-Henri Rue des Pressoirs 36 1844 Villeneuve Tél: 021/960.14.57
Vice-Président:	Patrick Schneiter Rue du Général Boinot 1170 Aubonne Tél: 021/808.80.47	Membre adjoint:	Paul Bein Rte de Neuchâtel 41 1008 Prilly Tél: 021/25.70.34
Secrétaire:	Jean-Pierre Sola Av. des Boveresses 65 1010 Lausanne Tél- 021/652.92.03		

La nouvelle équipe tient à remercier vivement les membres sortants, soit M. Raymond Lavanchy, Président, M. Jean-Claude Domenjoz, secrétaire et M. Roland Corbaz, caissier, pour le travail qu'ils ont effectué. Nous essayerons de faire aussi bien et même mieux pour la promotion de notre association et de notre machine.

Nous espérons que vous avez passé de bonnes et nous vous souhaitons une bonne et heureuse année.

Amigablement,

Le Comité

*Cette magnifique page blanche
vous est gracieusement offerte
par le Responsable de la
section de Lausanne, M. Jean
Pierre Rosset, que vous pouvez
contacter à la Rue de la
Blancherie 20 à 1022
Chavannes p/Renens ou au
021 635.83.24*

*Cette magnifique page blanche
vous est gracieusement offerte
par le Responsable de la
section de Monthey, M.
Gilbert Kramer, que vous
pouvez contacter à la Route de
Choëx 10 à 1870 Monthey ou
au 025 71.11.06*

AMF Section de Vevey
P.a. M. Lionel Mages
Chemin de Bay 17
1807 Blonay

Cher Membres,

Comme vous l'avez déjà appris, notre ancien responsable est parti au mois d'août 1992. La Comité a délégué M. Butty Charles-Henri afin de faire l'intérim ce dont je le remercie.

Notre lieu de rendez-vous reste au Centre Oecuménique de Vassin (en face du cimetière) à la Tour de Peilz. Avec le bus, prenez la ligne 3 arrêt Vassin.

Nous vous souhaitons une bonne et heureuse année.

Amicalement votre président,

Lionel Mages

Date des réunions en 1993

- 30 juillet - 27 février - 27
mars - 24 avril - 29 mai - 26
juin - pas de réunion en juillet
- 28 août - 25 septembre i - 30
octobre i - 27 novembre i - 18
décembre

Adresses des responsables de la section de Vevey

Président: *Lionel Mages
Chemin de Baye 17
1807 Blonay
Tél: 0211943.29.92*

**Soutient moral &
Assist. technique** *Antoine Colombo
Rue de l'Ancien Stand 25
1820 Montreux
Tél: 0211963.46.37
René Maillard
Av. du Châtelard 15
1815 Clarens
Tél: 0211964.2 7 62*

Amiga Multitask Force

Section d'Yverdon, p.a. Mary-France HENRY
1417 Epautheyres

Bonjour,

La section d'Yverdon de l'Amiga Multitask Force vous présente ses meilleurs voeux pour 1993.

Désormais les réunions auront lieu tous les derniers vendredis du mois (sauf juillet) à l'école ASA, rue des Philosophes 35-37 à Yverdon dès 19h.30.

L

Amigablement votre Présidente

Mary-France Henry

Dates des réunions en 1993

29 janvier

26 février

26 mars

30 avril

28 mai

25 juin

-pas de réunion en juillet

27 août

24 septembre

29 octobre

26 novembre

17 décembre

Le Concours

voici le premier gagnant de notre Concours. Il s'agit de M. Rodolphe Busenbart de Lutry. Il a réalisé ses dessins avec DigiPaint et DPaint IV.

- Mappemonde est un dessin tiré de 1-Art Disk* de DPaint IV. Nous vous donnons car c'est utile d'avoir une carte du monde.

- Terre, c'est Mappemonde transformé avec DigiPaint

- Challenger 2 est un mixage entre une navette spatiale et la Terre. - Cervin est notre célèbre montagne réalisée sous DigiPaint

M. Busenbart reçoit en cadeau sa cure de membre 1993.

Les Petites Annonces

Amiga 4000 cherche compagne pour échange ou plus ... Contactez Charles-Henri au 0211960. 14.57 dès 19h.

A vendre imprimante Hewlett-Packard DeskJet 500C en bon état (08.92) garantie 3 ans F.,. 750.-.

tous renseignements, prière de contacter M. Laurent Poterat, Chantemerle 5, 1024 Ecublens,

021/691.39.2

Cherche le livre *Trucs & Astuces pour les jeux". Gabrielle Thorimbert, Ch. des Roches 5,1009 Pully, 021/28.47.56

Club Amiga cherche un rédacteur adjoint. Adressez-vous à Amiga Multitask Force, Commission Journal, Case postale 39, 1844 Villeneuve.

Le Courrier des floppies

Dans votre article sur l'A500 Plus de TIN 01, vous avez cité SCSI et IDE. Que cela veut dire Sonia Krebs, Hefligen

Chari: SCSI (Small Computer Systems Interface, système d'interface pour petit ordinateur) est une norme pour la gestion des périphériques. Sur un contrôleur, on peut brancher au maximum 7 appareils. Vous avez le choix entre des disques durs, des streamers, des imprimantes vidéo, des scanners, CD-ROM, ... Le standard SCSI est en 8 bits. Le nouveau standard (SCSI 11) est lui en 32 bits et permet des taux de transferts entre le HD et la mémoire entre 8 et 10 Mo par seconde. IDE (Intelligent Drive Electronics, drive électronique intelligent). Sur un contrôleur, on peut connecter que deux appareils et que des disques durs. L'avantage d'un tel système, c'est que la norme standard est en 16 bits (donc plus rapide que du SCSI standard !) et l'électronique est plus simple donc moins chère. De plus, c'est la norme qui est en vigueur sur les IBM et compatibles.

Les News

Certains diront que je fais de l'anti-journal en mettant les News en dernier. Moi, quand je lis le Matin, je vais du plus important au moins important. Donc, je commence par Les Gens, je remonte en passant par Garfield, le programme TV, Hagard puis je me plonge dans les malheurs de ce pauvre monde.

L'Amiga 1200 (voir en page 15) sera dispo prochainement (normalement mi-janvier) pour Fr. 990.-. Avec un disque dur de 40 Mo il vous en coûtera Fr. 400 de plus et pour un 80 Mo, vous devrez rajouter Fr. 750.-

Centaur Development (les créateurs de l'Opal Vision, la carte graphique qui monte) ont annoncé la disponibilité du kit genlock.

Si vous voulez imprimer en couleur avec une qualité "laser", l'HP 550 C d'Hewlett-Packard vous conviendra. Si le Postscript vous intéresse, vous avez l'HP LaserJet IV. Les prix sont de 1'600.- et 3'990.-.

Trashcan International News, le "canard de l'AMF" vient de changer de format. Il passe sur papier. Au fait, vous le tenez dans vos mains.

Adept Development vient de sortir Home Musk Kit, un digitaliseur audio 8 bits de bonne qualité avec un programme d'effets en temps réel. Son prix est de Fr. 149.-. Attention, j'ai testé ce soft et j'ai vu beaucoup de parasite en plus de la musique.

Concernant la mise à niveau 3.0 des programmes, citons DPaint IV AGA, ProPage 4, Brilliance (un concurrent de DPaint), Scala MM2100, AmigaVision 3, DirectoryOpus et la liste s'allonge sans cesse.

Vous l'avez peut-être remarqué, nous sommes en 1993. Bonne année !

Baroni

Electronique

Revendeur officiel Commodore
Spécialiste AMIGA

Que dire de plus?

Que nous faisons les réparations, le service, les cours, les prix bas, les jeux, les programmes, la vidéo, les disquettes, les lecteurs de disquettes, les imprimantes, les extensions de mémoires, les disques durs, les cartes accélératrices, les cartes graphiques, les machines, les moniteurs, le CDTV, les accessoires CDTV, les CD-T, le PC compatible, les accessoires pour PC compatible, les jeux pour PC compatible, les programmes pour PC compatible, la musique, les modems,...

Baroni
Electronique

Route de Renens 1 - 1030 Bussigny / Lausanne
Tél.: (021) 702 28 00 - Fax: (021) 702 28 03